



**COMISSÃO DE JUSTIÇA, LEGISLAÇÃO E REDAÇÃO**

**PROJETO DE LEI Nº.50/2025**

**AUTORIA** – Guilherme Livoti

**ASSUNTO:** Dispõe sobre a padronização da numeração das leis municipais de Apucarana e dá outras providências.

Em análise, desta Comissão de **JUSTIÇA, LEGISLAÇÃO E REDAÇÃO** o Projeto de Lei nº50/2025 de autoria do Vereador Guilherme Mercadante Livoti.

Passamos a exarar o seguinte Parecer:

**TEOR DO PARECER :**

O Projeto de Lei Nº59/2025, dispõe sobre a padronização da numeração das leis municipais de Apucarana.

Tem como objetivo corrigir falha no sistema de numeração das leis municipais do Município, que atualmente segue um modelo contrário às normas técnicas federais, e encontra-se incompatível com o que prevê a Lei Complementar nº95, de 1998, que estabelece: "...as leis complementares, as leis ordinárias e as leis delegadas terão numeração sequencial em continuidade às séries iniciadas em 1946." ou seja, reiniciar a numeração fere o que determina a lei.

O projeto propõe numeração sequencial e única, sem reinício anual, como também o controle da numeração pelo Legislativo, assegurando que a Casa legislativa gerencie seus próprios atos e a publicação organizada no Diário Oficial facilitando a fiscalização e o acesso.

Esta correção se faz necessária para que não se permaneça em desacordo com a legislação federal, nem permitir que a desorganização legislativa prejudique a segurança jurídica. Importante destacar que a medida não tem custos para os cofres públicos, sendo apenas uma correção de procedimento que trará maior eficiência ao processo legislativo municipal.

A matéria atende aos dispositivos legais e regimentais, estando apta para ser apreciada pelo Plenário.

Opinamos pela livre tramitação, deixando o mérito para o Plenário decidir.

É o parecer, salvo melhor juízo.

Gabinete das Comissões, em 14 de abril de 2025.

Tiago Cordeiro de Lima

PRESIDENTE

Guilherme Mercadante Livoti

SECRETÁRIO

Moisés Tavares Domingos

RELATOR

Gabriel Caldeira

MEMBRO

Adan Lenharo Fernandes

MEMBRO

